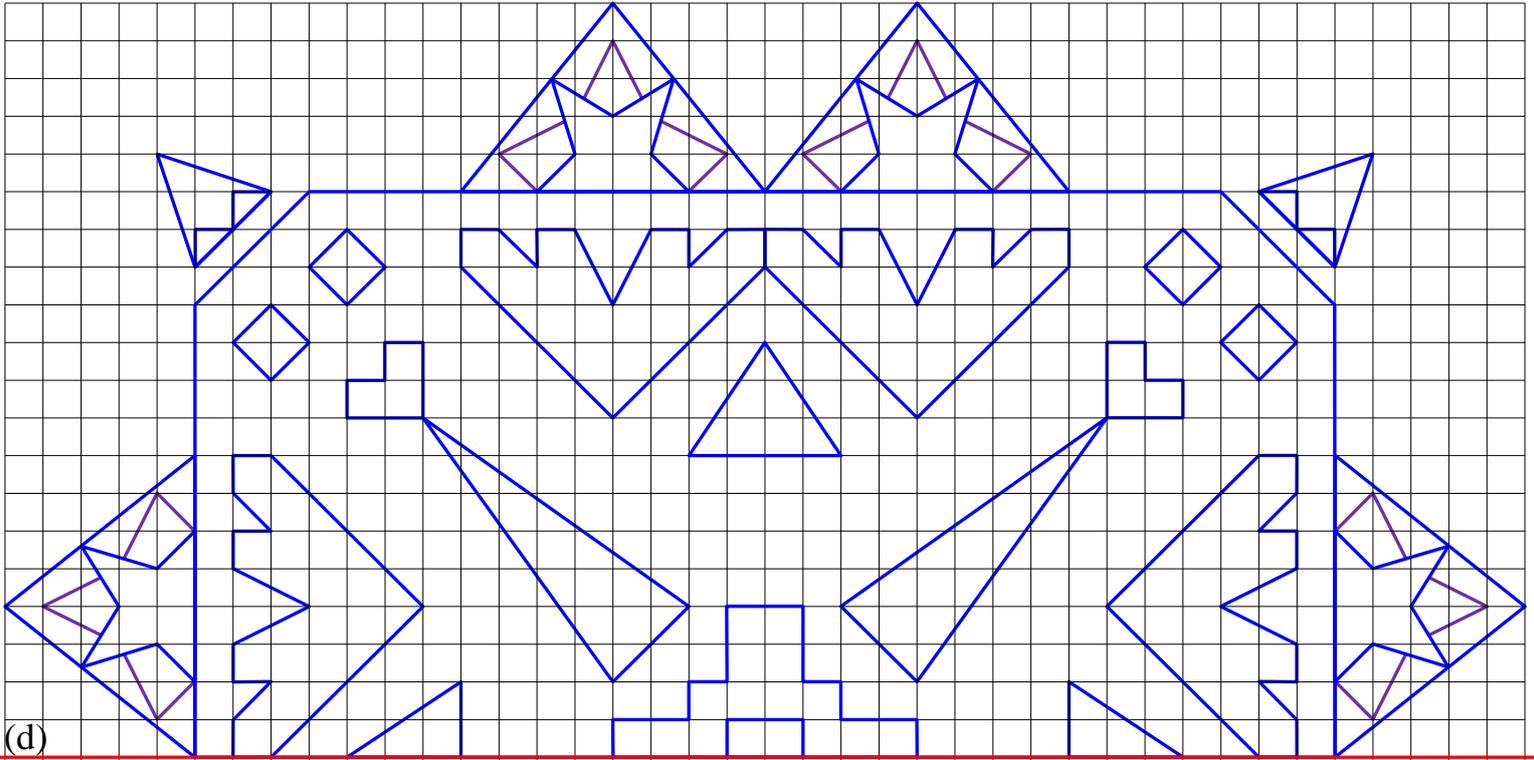


SYMETRIE : Mandala 3



Compléter avec soin pour que la droite (d) soit un axe de symétrie du mandala 3.
Vous pourrez ensuite colorier votre dessin de manière symétrique ou "anti-symétrique".