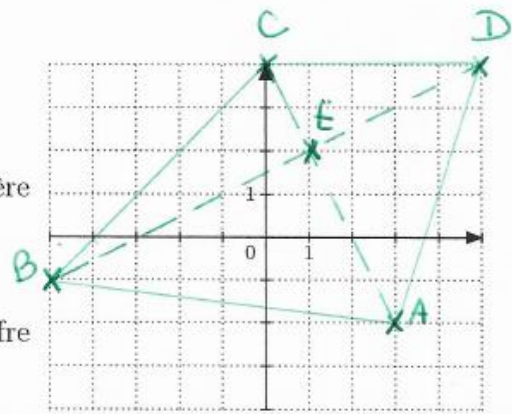
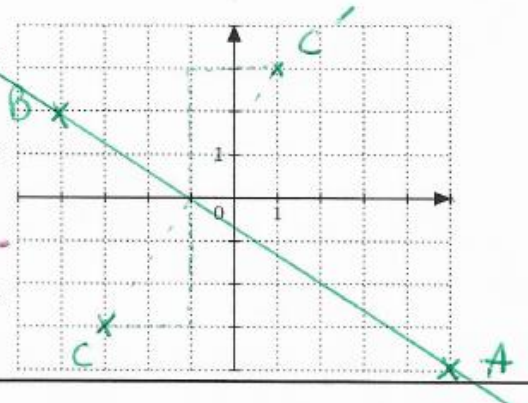


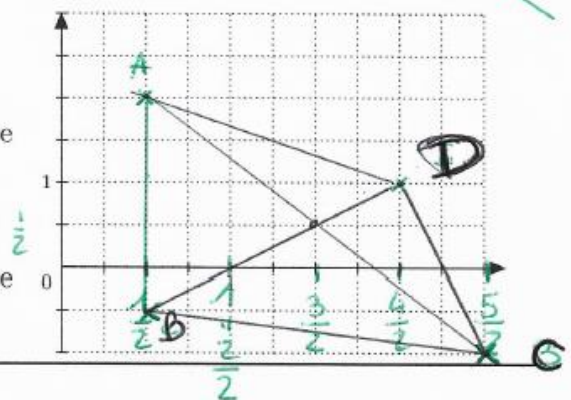
1. Dans le repère ci-contre place les points :
 $A(3, -2)$ $B(-5, -1)$ $C(0, 4)$ et $D(5, 4)$
2. E est le point d'intersection des diagonales du quadrilatère $ABCD$. Trace le point E .
3. Les coordonnées de E sont : $E(1, 2)$.
4. Ajoute l'abscisse et l'ordonnée de E , c'est le premier chiffre du code : 3 $1+2$.

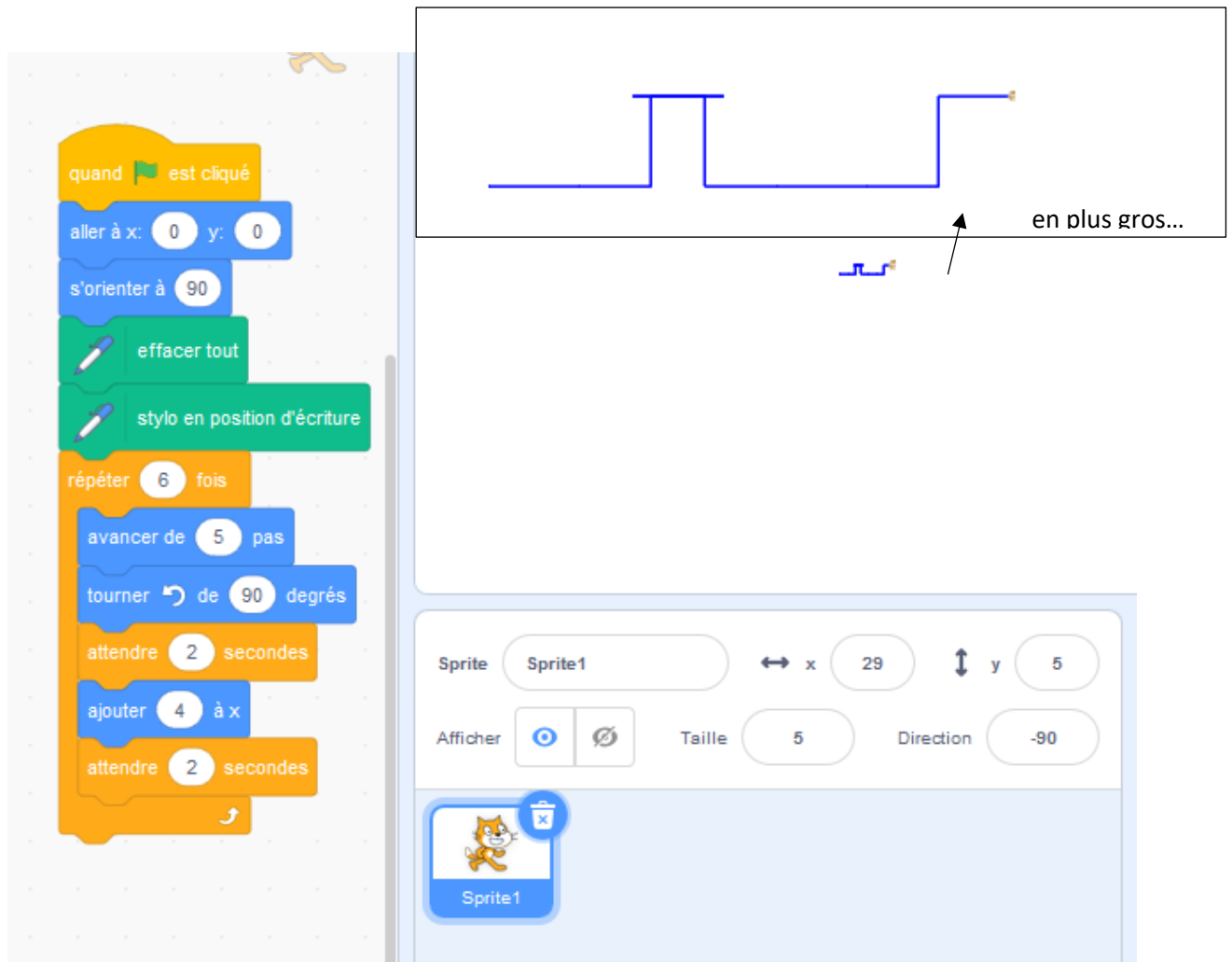


1. Dans le repère ci-contre place les points $A(5, -4)$ et $B(-4, 2)$ puis trace la droite (AB) .
2. Place le point $C(-3, -3)$ et trace son symétrique C' par rapport à la droite (AB) .
3. Les coordonnées de C' sont : $C'(1, 3)$.
4. Ajoute l'abscisse et l'ordonnée de C' , c'est le deuxième chiffre du code : 4 $1+3$.



1. Dans le repère ci-contre place les points :
 $A(\frac{1}{2}, 2)$ $B(\frac{5}{2}, -1)$ $C(\frac{1}{2}, -\frac{1}{2})$ et $D(2, 1)$
2. E est le point d'intersection des diagonales du quadrilatère $ABCD$. Trace le point E .
3. Les coordonnées de E sont : $E(\frac{3}{2}, \frac{1}{2})$.
4. Ajoute l'abscisse et l'ordonnée de E , c'est le troisième chiffre du code : 2 $\frac{3}{2} + \frac{1}{2} = \frac{4}{2} = 2$





Etape 1

On part de (0,0) on avance de 5 vers la droite on arrive à (5,0) et on se tourne vers le haut

On ajoute 4 à x on arrive donc à (9,0) en regardant vers le haut

Etape 2

On part de (9,0) en regardant vers le haut.

On avance de 5, donc on monte de 5 on arrive donc à (9,5) et on regarde vers la gauche

On ajoute 4 à x on est donc à (13, 5)

Etape 3

On part de (13, 5) on regarde vers la gauche

On avance de 5 ; donc on enlève 5...on est donc à (8, 5) et on regarde vers le bas

On ajoute 4 à x on est donc à (12,5)

Etape 4

On part de (12,5) et on regarde vers le bas.

On avance de 5, donc on descend de 5 on arrive à (12, 0) et on regarde vers la droite

On ajoute 4 à x on est donc à (16, 0)

Etape 5

On part de (16,0) et on regarde vers la droite.

On avance de 5 donc on arrive à (21, 0) et on regarde vers le haut

On ajoute 4 à x on est donc à (25, 0)

Etape 6

On part de (25,0) en regardant vers le haut

On avance de 5, donc on monte de 5 on arrive à (25,5) et on regarde vers la gauche

On ajoute 4 à x on est donc à (29, 5)

Les coordonnées du point d'arrivée est (29 ; 5)

Le code était donc 3 4 2 34